Bitirme ve Tasarım Konuları

## Prof. Dr. Cemil Öz

* Sanal gerçeklik
* Oyun programlama
* Yapay zekâ
* Görüntü işleme

## Prof. Dr. Celal Çeken

* Spring Boot ile Önbellekleme uygulamaları
* Postgresql ile JSON verilerinin yönetimi (Spring Boot, PostgreSQL)
* Postgresql ile tam metin arama (Full text search) uygulamaları
* Apache Spark ile anlık veri işleme uygulaması
* MQTT için Yönetim Paneli geliştirme
* Mikroservis mimarisiyle uygulama geliştirme (Spring Boot, NodeJS)
* “React Three Fiber” ile robot kolu modelleme

## Prof. Dr. Cüneyt Bayılmış

* Nesnelerin İnterneti
* Nesnelerin İnterneti ve Büyük Veri Teknolojileri
* Makine Öğrenmesi
* Nesnelerin İnterneti ve Makine/Derin Öğrenme Uygulamaları
* Bilgisayar Görmesi ile Nesne Tespiti

## Doç. Dr. Ali Gülbağ

* FPGA
* Mikroişlemcili Gömülü Sistemler
* Gömülü İşletim Sistemleri

## Dr. Öğr. Üyesi İsmail Öztel

* Yapay Zekâ
* Bilgisayar Görmesi

## Doç. Dr. Muhammed Fatih Adak

* Yapay Zekâ
* Veri Madenciliği
* Yazılım Test ve Süreçleri Devops
* Bulanık Mantık
* Mobil Uygulama
* Görüntü İşleme

## Dr. Öğr. Üyesi Serap Çakar

* Makine Öğrenmesi
* Bilgisayar Görmesi
* Görüntü İşleme
* Örüntü Tanıma

## Dr. Öğr. Üyesi Can Yüzkollar

* Görüntü işleme ve yapay zekâ destekli uygulamalar

## Dr. Öğr. Üyesi Ulaş Yurtsever

* Yapay Zekâ
* Makine Öğrenmesi ve Derin Öğrenme Uygulamaları
* Görüntü İşleme
* Yapay Zekâ Tabanlı web/Mobil/Masaüstü Uygulama Geliştirme
* IOT Tabanlı Yapay Zekâ Uygulamaları

## Öğr. Gör. Dr. Ahmet Şanslı

* Metin madenciliği yöntemleri ile Türkçe dil işleme, veri kümeleme uygulamaları
* Yapay zekâ teknikleri ile tahmin, çıkarım uygulamaları
* Mobil uygulama geliştirme
* Web tabanlı CI/CD uygulama geliştirme
* Akıllı ev sistemleri geliştirme